Практическое занятие № 10

Тема: Графика для веб-страниц. Подготовка графических файлов для сайта и их оптимизации

Цель: Познакомится с возможностями ПО для обработки графических файлов для сайта

В результате выполнения данной работы обучающийся должен

уметь:

знать: устройство графических файлов для сайта и их оптимизации

Оборудование: Персональный компьютер

Краткие теоретические сведения:

Существуют множества платных программ для редактирования графических файлов, такие как:

1)FIGMA:

Веб-приложение для разработки дизайна пользовательских интерфейсов.

Позволяет создавать прототипы и макеты интерфейсов.

Позволяет совместно работать над проектом, делиться макетами и комментариями.

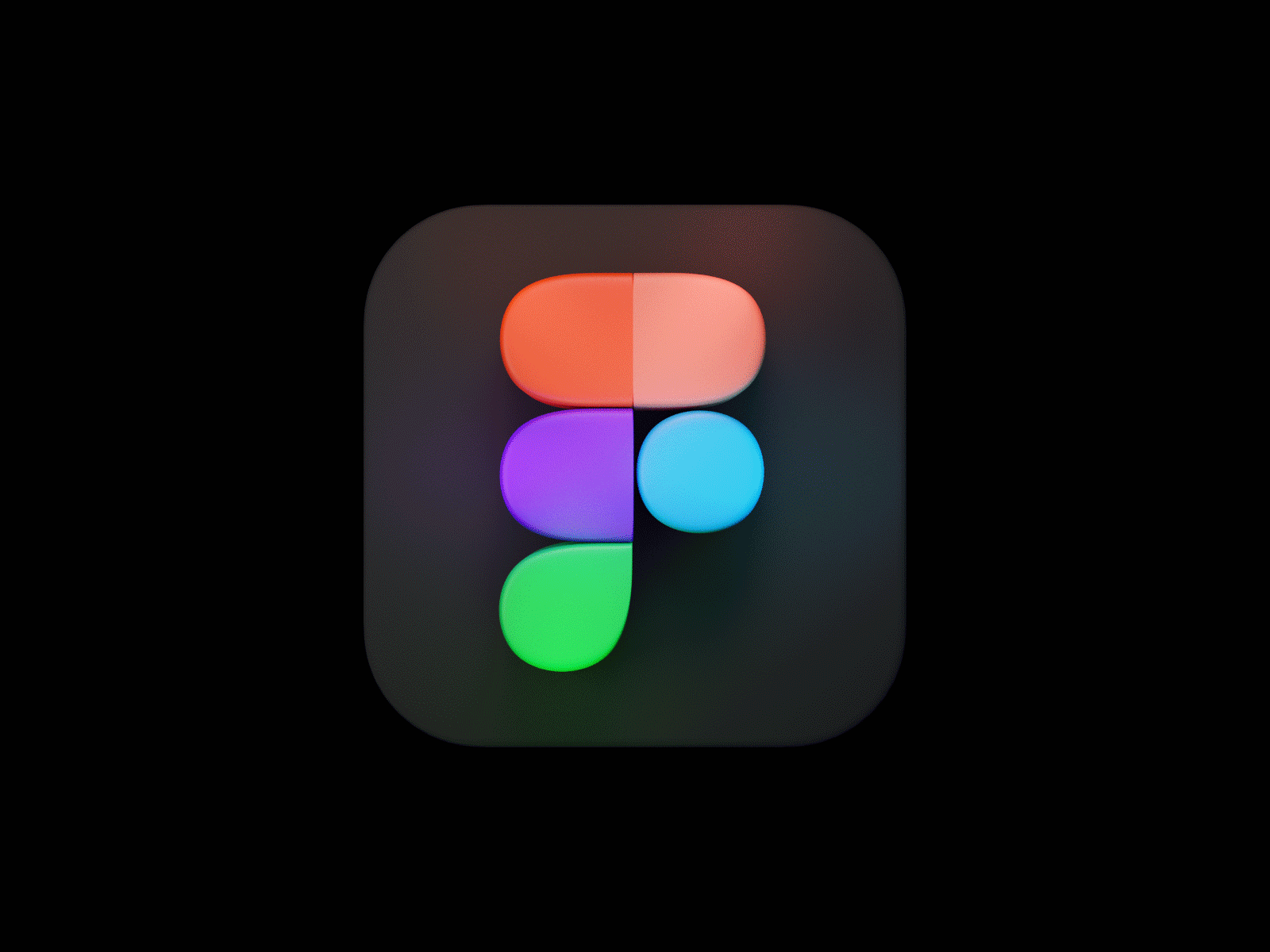
Имеет удобный интерфейс и инструменты для работы с векторными и графическими элементами.

Плюсы Figma

понятный современный интерфейс;

автоматическое сохранение в облаке и возможность легко вернуться к предыдущим версиям;

совместное использование.

(Рис 1.) 

Идеально подходит для командной работы над созданием интерфейсов.

2)Affinity Designer:

Векторный дизайнер, предназначенный для создания иллюстраций, логотипов и графических элементов.

Поддерживает работу с векторными и растровыми изображениями.

Имеет множество инструментов для редактирования путей, наложения эффектов и создания комплексных иллюстраций.

Обеспечивает быструю и плавную работу с большими проектами.

Поддерживает импорт и экспорт различных форматов файлов.

Плюсы Affinity Designer

поддерживает автоматическую облачную синхронизацию, есть возможность создавать собственные комбинации горячих клавиш.

работает с документами любой сложности;

весит меньше, благодаря чему нормально функционирует и на средних по мощности устройствах;

оплачивается один раз — не нужно продлевать подписку каждый год.

3)Sketch:

Программа для разработки макетов пользовательского интерфейса.

Оптимизирована для работы с векторной графикой.

Обладает широким набором инструментов для создания и редактирования интерфейсов.

Позволяет быстро создавать респонсивные макеты для различных устройств.

Имеет возможность совместной работы и обмена макетами с коллегами.

Плюсы Sketch

можно смотреть персонализированную дизайнерскую ленту из работ других дизайнеров без регистрации;

простой интерфейс.

4)CorelDRAW:

Графический редактор, разработанный для создания иллюстраций, логотипов и векторных изображений.

Обладает мощными инструментами для работы с векторными объектами, редактирования путей и создания сложных композиций.

Поддерживает импорт и экспорт различных форматов файлов.

Включает широкий выбор встроенных эффектов и фильтров для обработки изображений.

Поддерживает многостраничные макеты и печать больших форматов.

Плюсы CorelDraw

синхронизация с облачным хранилищем;

работа на разных устройствах;

поддерживает кириллицу.

5)Adobe Illustrator:

Векторный графический редактор, предназначенный для создания и редактирования иллюстраций, логотипов и векторных изображений.

Обладает широким спектром инструментов для редактирования путей, создания форм и наложения эффектов.

Позволяет работать с большими проектами и многослойными иллюстрациями.

Поддерживает импорт и экспорт различных форматов файлов.

Интегрируется с другими программами Adobe Creative Cloud.

Плюсы Adobe Illustrator

подойдет для разных операционных систем;

огромное количество функций;

популярность: любая типография работает с форматом файлов .ai.

6)Adobe Photoshop:

Растровый графический редактор, предназначенный для редактирования и обработки фотографий, создания иллюстраций и растровых изображений.

Обладает большим набором инструментов для редактирования изображений, наложения фильтров и эффектов.

Поддерживает работу с несколькими слоями и масками.

Позволяет импортировать и экспортировать различные форматы файлов.

Интегрируется с другими программами Adobe Creative Cloud.

Преимущества Photoshop — поддержка всех основных форматов файлов, большой набор инструментов, наличие библиотеки эффектов и фильтров и возможность создавать собственные.

Бесплатные программы для редактирования графических файлов:

Canva - это онлайн-инструмент для создания дизайнов и графики. Возможности Canva включают в себя создание логотипов, иллюстраций, брошюр, рекламных материалов, социальных медиа-постов и многое другое. Программа предоставляет широкий выбор шаблонов, элементов дизайна, текстовых стилей и фоновых изображений, что позволяет пользователям быстро и легко создавать профессионально выглядящие графические материалы. Одним из главных преимуществ Canva является его простота использования и интуитивно понятный интерфейс, что делает его доступным даже для тех, кто не имеет опыта в дизайне.

Blende (также известная как Blender) - это свободное и открытое программное обеспечение для трехмерного моделирования, анимации, рендеринга и создания визуальных эффектов. Она предоставляет широкий спектр инструментов и функций, которые позволяют пользователям создавать сложные трехмерные модели, анимацию и спецэффекты. Некоторые из возможностей Blender включают в себя моделирование скульптуры, текстурирование, освещение, симуляцию физических взаимодействий и многое другое. Blender также имеет поддержку плагинов, что позволяет пользователям расширять его функциональность. Преимущества Blender включают в себя его бесплатность, мощные инструменты и открытый исходный код, что делает его популярным среди дизайнеров и аниматоров.

Krita - это свободное и открытое программное обеспечение для создания цифровой живописи и рисунка. Она является мощным инструментом для художников и иллюстраторов и предлагает широкий спектр инструментов для создания и редактирования изображений. Некоторые из возможностей Krita включают в себя различные кисти и текстуры, поддержку планшетов и стилусов, слои и маскировку, цветовые пространства и многое другое. Krita также имеет различные функции анимации, что делает ее полезной для создания анимаций и анимированных иллюстраций. Преимущества Krita включают в себя ее бесплатность, множество инструментов для рисования и детализации, а также активное сообщество пользователей, которое делится ресурсами и советами.

Указания по технике безопасности:

в помещении, в котором установлен компьютер, влажная уборка должна проводиться ежедневно. Также несколько раз в день помещение необходимо проветривать;

оседающая на мониторе пыль снижает качество изображения, а это оказывает дополнительную нагрузку на зрение. Регулярно протирайте монитор салфеткой из микрофибры и обрабатывайте специальным антистатиком;

клавиатуру и мышку также необходимо ежедневно протирать салфеткой из микрофибры, смоченной в специальном чистящем средстве. В противном случае создается благоприятная среда для размножения бактерий;

системный блок необходимо регулярно очищать от скопившейся пыли и снаружи и внутри;

чистку компьютера и его комплектующих можно проводить только после полного отключения питания;

следите за состоянием силовых кабелей вашего компьютера;

никогда не оставляйте системный блок открытым;

не оставляйте включенный компьютер без присмотра, и уж тем более, не оставляйте его включенным на всю ночь;

во время работы за компьютером следите за осанкой;

не работайте непрерывно долгое время, во время перерывов необходимо сделать небольшую разминку и гимнастику для глаз;

нельзя прикасаться к клавиатуре, мыши и любым частям компьютера влажными руками;

и, само собой разумеется, никогда не принимайте пищу перед монитором компьютера.

Анализ нейросетей для создания иллюстраций логотипов:

DALL·E: Это нейросеть, разработанная OpenAI. Она способна генерировать уникальные изображения на основе описания текстом. Например, вы можете описать идею логотипа, и DALL·E сгенерирует иллюстрацию на основе этого описания.

GANs (Generative Adversarial Networks): Это класс нейронных сетей, которые состоят из генератора и дискриминатора. Генератор создает изображения, а дискриминатор оценивает их качество. Обучение GANs позволяет создавать уникальные иллюстрации, которые могут быть использованы в качестве логотипов.

StyleGAN: Это модель, разработанная NVIDIA, которая позволяет генерировать уникальные изображения с высоким разрешением и с учетом стилистики. StyleGAN может быть применен для создания иллюстраций логотипов с различными художественными стилями.

DeepArt: Это онлайн-сервис, основанный на нейросетях, который позволяет преобразовывать фотографии в художественные изображения в различных стилях. Хотя DeepArt не является непосредственно нейронной сетью для создания логотипов, его возможности стилизации могут быть использованы для создания уникальных иллюстраций, которые могут быть использованы в логотипе.

Midjourney - это нейросеть, специализирующаяся на анализе и обработке естественного языка. Она может использоваться для выполнения таких задач, как распознавание и классификация текстов, машинный перевод, генерация текста и другие. Midjourney основана на передовых алгоритмах глубокого обучения и обучается на больших объемах данных, чтобы достичь высокой точности и эффективности.

Leonardo AI - это нейросеть, разработанная для выполнения задач компьютерного зрения. Она обучается распознавать и классифицировать изображения, а также выполнять задачи обнаружения объектов, сегментации изображений и др. Leonardo AI тоже использует передовые алгоритмы глубокого обучения и обучается на больших наборах изображений для достижения высокой точности.